



Vacature: Flexibele Horecamedewerker – De Prael Amsterdam

Direct aan de slag?

Ben jij op zoek naar een flexibele (bij)baan in de horeca die goed te combineren is met je studie? Wil je werken op een sociale en levendige plek in hartje Amsterdam, samen met een hecht team? En wil je tegelijkertijd iets betekenen voor anderen? Dan is dit jouw kans: Bij De Prael Amsterdam zoeken we enthousiaste horecamedewerkers die graag de handen uit de mouwen steken.

De Prael is onderdeel van Social Capital: een sociaal, groeiend en innovatief bedrijf met een duidelijke missie. Wij geloven dat er voor iedereen die wil werken een passende, betaalde baan moet zijn, ook voor mensen met een arbeidsbeperking. Als horecamedewerker speel jij hierin een belangrijke rol door niet alleen gasten te bedienen, maar ook collega's te ondersteunen, motiveren en stimuleren.

Wat ga je doen?

Je werkt in ons proeflokaal en bent betrokken bij alle dagelijkse horecawerkzaamheden. Denk aan:

- Gasten ontvangen en bedienen
- Dranken (met focus op speciaalbier) serveren
- Samenwerken met collega's op de vloer
- Zorgen voor een fijne en inclusieve sfeer

Wat zoeken wij?

- Je bent flexibel inzetbaar, maar minimaal 2 dagen waarvan 1 doordeweekse dag en 1 weekenddag;
- Je hebt affiniteit met een sociale werkomgeving en kunt je goed inleven in anderen;
- Je bent een teamspeler en draagt actief bij aan een positieve sfeer;
- Ervaring in de horeca is een pré (bijvoorbeeld bar afsluiten);
- Je hebt interesse in (speciaal)bier en vindt het leuk om hier meer over te leren.

Wat bieden wij?

- Een flexibel oproepcontract voor 7 maanden, met ruimte om zelf je beschikbaarheid te bepalen;



- Een bruto uurloon vanaf €15,50;
- Mogelijkheden om trainingen te volgen en jezelf te ontwikkelen;
- 25% korting bij alle horecalocaties van Social Capital (ook in Den Haag);
- Een betekenisvolle baan binnen een inclusieve en duurzame organisatie

Solliciteren

Enthousiast? Solliciteer direct of stuur een mail naar: ikwerk@socialcapital.nl.

We horen graag van je!